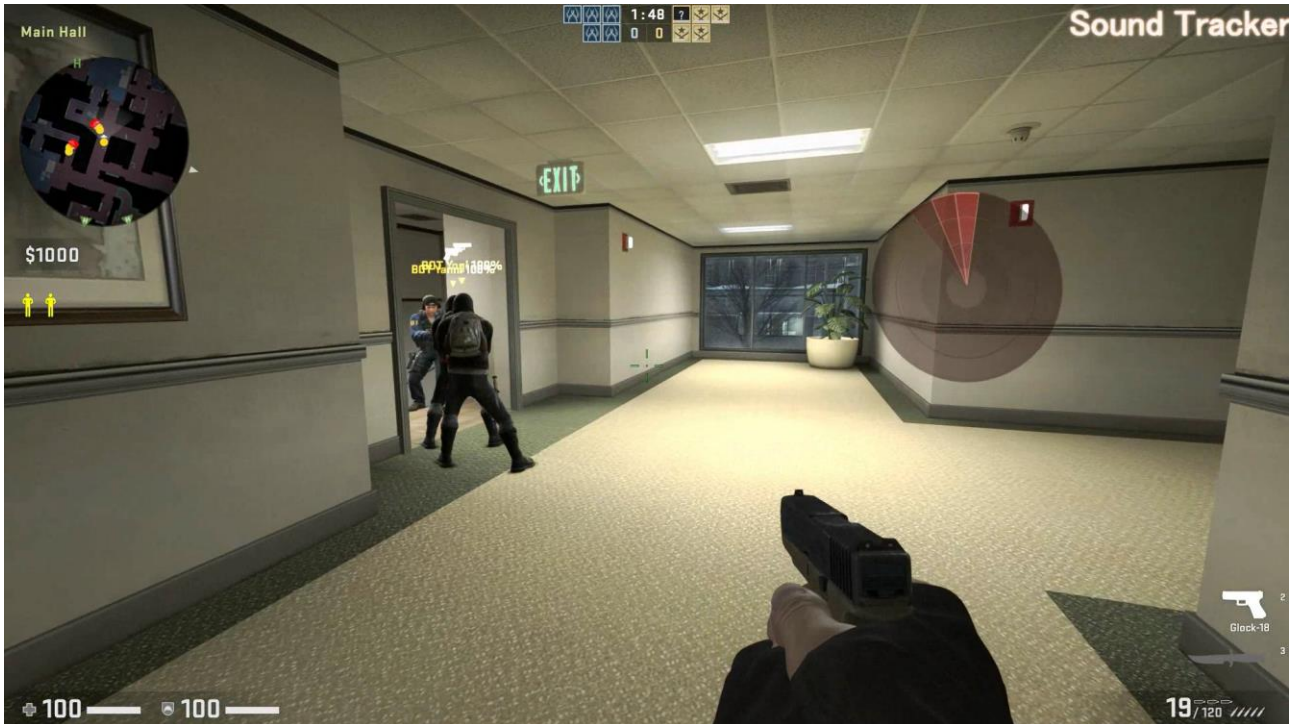


[产品信息] Nahimic 3 Sound Tracker

MSI 笔记本电脑搭载音频均衡声音解决方案 – “Nahimic 3”支持 Nahimic Sound Tracker



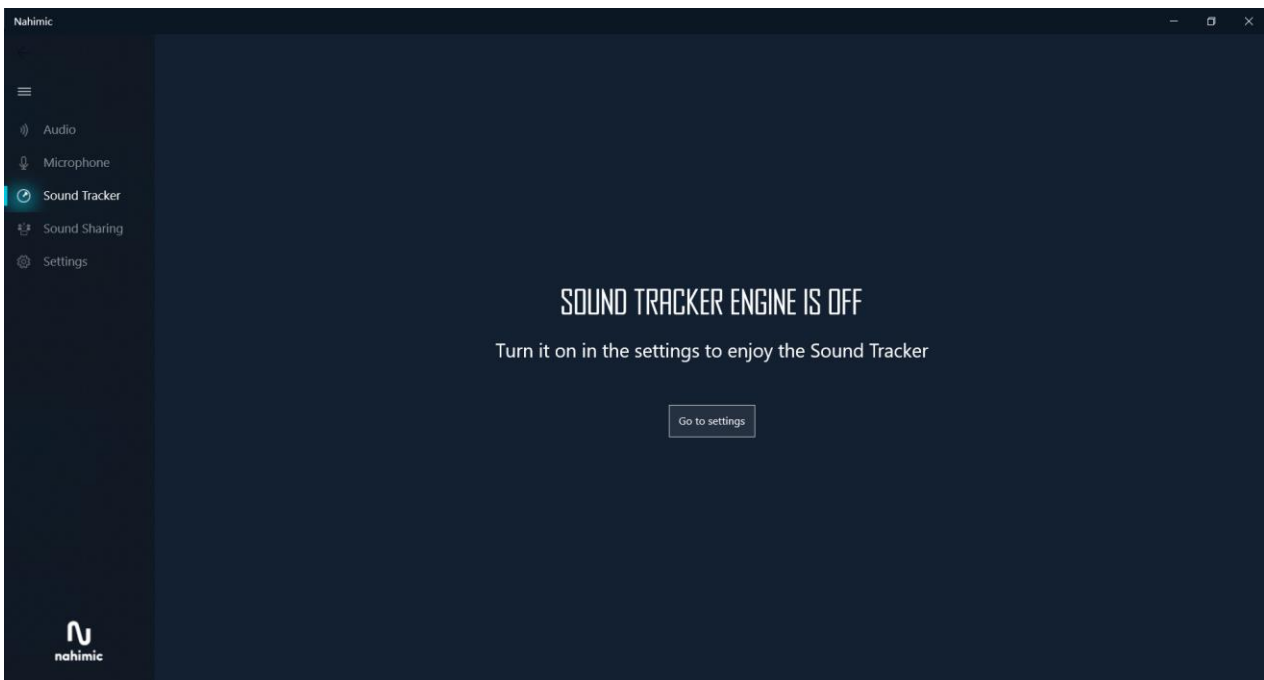
Nahimic Sound Tracker 是 FPS 导向的功能，在游戏中以视觉图像来定位声音强弱的来源。藉由此功能，玩家可以更确定、更轻松的面对即将到来的威胁，从而变得更加动态。

为了显示声音来源，Nahimic Sound Tracker 抓取了笔记本电脑音频系统处理的 5.1 和 7.1 声道，并使用 DirectX 9、9c、10 和 11 将其显示在选定的游戏列表中。使用 Nahimic Sound Tracker 可以轻松进行 FPS 游戏，其所抓取的声音来源的技术被某些反作弊平台视为游戏的重大威胁；有些游戏禁止该功能以保持公平和平衡，并且如果检测到该功能，则可能阻止用户登录或自动终止游戏。

由于游戏的公平性和反作弊程序，不是所有游戏都支持 Nahimic Sound

Tracker，从[游戏支持列表](#)中检查 Nahimic Sound Tracker 是否支持正在运行的游戏，以确保优化的支持并获得最佳的游戏体验。

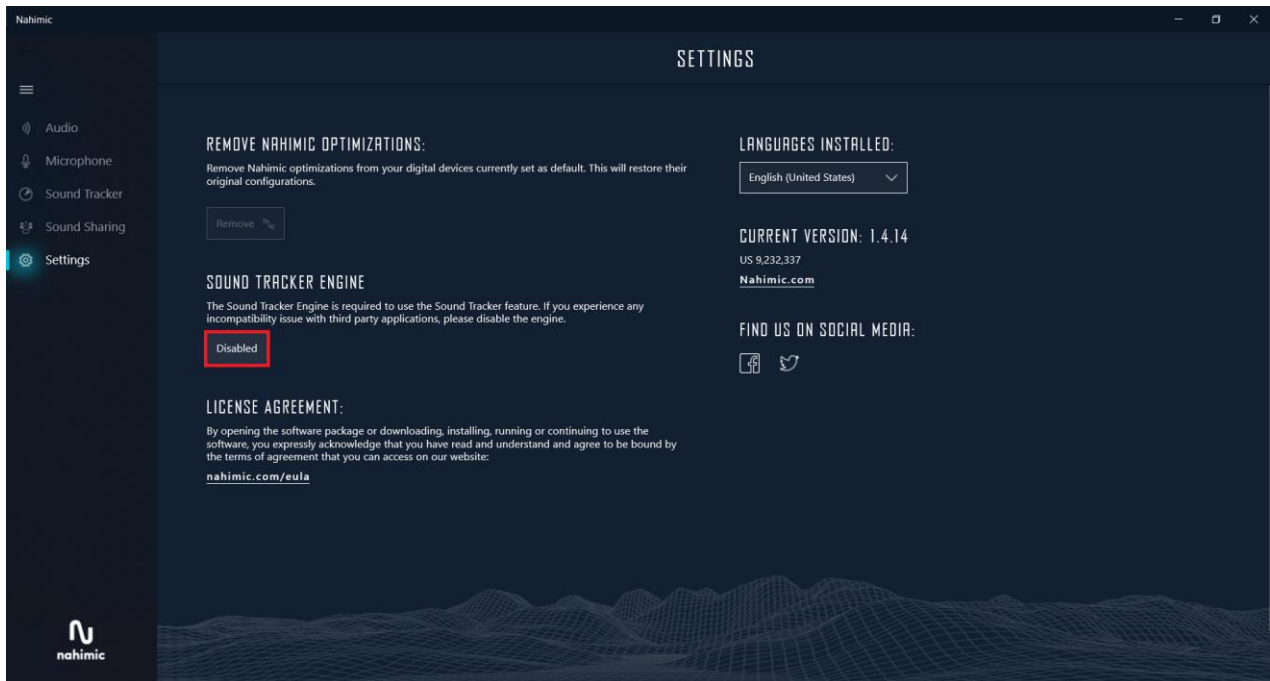
对于一些不是游戏的程序，像是创作者/设计者/2D/3D 建模程序，当 Nahimic Sound Tracker & Sound Tracker Engine 是开启时，可能会有兼容性问题。因此，从 Nahimic 3 版本 1.4.14 开始，Nahimic Sound Tracker & Sound Tracker Engine 默认值不会是开启状态。



如果要开启 Nahimic Sound Tracker，开启 Nahimic 3 并至设定页面，首先手动启用/关闭 Sound Tracker Engine，然后点击 Sound Tracker 页面上显示的电源按钮以启用该功能。

注意：如果在启用 Sound Tracker Engine 时遇到软件兼容性问题，请手动关闭 Sound Tracker Engine 以解决该问题。

*Sound Tracker Engine = 关闭



*Sound Tracker Engine = 开启

